



Soft-M Certificação e Treinamento

Av. Feliciano Martins de Freitas, 165 – Vila Regina – Montes Claros/ MG
(38) 3081-9742 / atendimento@softm.com.br

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – PROGRAMAÇÃO ANDROID (MÓDULO I)

Introdução

Sistema Operacional Linux
Máquina Virtual Dalvik

Configuração do ambiente de desenvolvimento

Instalação do Android SDK (Plug-in no Eclipse)
Instalando uma Plataforma SDK
Configuração de um emulador (AVD). Celular Virtual

Conceitos básicos

Desenvolvendo a primeira aplicação
Activity
View
Classe R
Arquivo AndroidManifest.xml

Interface visual

Criação da interface visual
Usando EditText
Usando TextView
Usando Button
Usando RadioButton
Usando CheckBox
Acesso aos elementos da tela.

Layouts

Usando LinearLayout para posicionamento dos componentes
Usando RelativeLayout para posicionamento dos componentes
Usando TableLayout para posicionamento dos componentes
Usando AbsoluteLayout para posicionamento dos componentes

Arquivo resources

Arquivo de mensagens da aplicação

Trabalhando com vários idiomas

Arquivo de cores

Criação de aplicações

Inicialização de uma nova tela

Navegando entre telas

Calculadora

Passagem de parâmetros para próxima tela.

Fazer uma ligação para um telefone.

Enviar um SMS para um telefone.

Exibindo páginas da Web