



## **Soft-M Certificação e Treinamento**

Av. Feliciano Martins de Freitas, 165 – Vila Regina – Montes Claros/ MG

(38) 3081-9742 / [atendimento@softm.com.br](mailto:atendimento@softm.com.br)

### **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – PROGRAMAÇÃO C# (MÓDULO I)**

#### **Capítulo 1 – Introdução ao Visual Studio e C#**

Introdução

A linguagem C

Plataforma .NET

.NET Framework

Common Language Runtime (CLR)

Common Type System

Biblioteca de Classes (Class Library)

Namespaces

Garbage Collector

Conhecendo o Visual Studio

Página inicial

Seção de comandos

Projetos recentes

Área de conteúdo

Iniciando um projeto

Barra de ferramentas padrão

Janela Properties

Solution Explorer

Configurando o ambiente de desenvolvimento

Iniciando a programação

Compilação

Compilação por meio do comando Build Solution

Executando o programa

#### **Capítulo 2 – Formulários**

Introdução

Criando uma interface

Formulário de inicialização

Conceitos importantes

Controles

Objetos

Propriedades

Procedures de evento

Métodos

Controles de formulário

Label e LinkLabel

Propriedades dos controles Label e LinkLabel

TextBox e RichTextBox

Propriedades do controle TextBox

Eventos do controle TextBox

Button

Propriedades do controle Button

Eventos do controle Button

RadioButton

Propriedades do controle RadioButton

Eventos do controle RadioButton

CheckBox

Propriedades do controle CheckBox

Eventos do controle CheckBox

ListBox

Propriedades do controle ListBox

Eventos do controle ListBox

ComboBox

Propriedades do controle ComboBox

DateTimePicker

Propriedades do controle DateTimePicker

TabControl

Propriedades do controle TabControl

Timer

Propriedades do controle Timer

Adicionando menus

MenuStrip

ToolStrip

Propriedades do controle MenuStrip

Propriedades do controle ToolStrip

Configurando as teclas de acesso para os comandos do menu

Convenções para criar menus

Executando as opções do menu

Adicionando barras de ferramentas

Adicionando formulários

As caixas de diálogo padrão

### **Capítulo 3 – Instruções, tipos de dados, variáveis e operadores**

Introdução

Instruções

Identificadores

Palavras-chave

Tipos de dados

Variáveis

Convenções

Declaração de variáveis

Variáveis locais de tipo implícito

Operadores

Operador de atribuição

Operadores aritméticos

Operadores aritméticos de atribuição reduzida

Operadores incrementais e decrementais

- Operadores booleanos
- Operadores lógicos
- Operador ternário
- Precedência e associatividade

## **Capítulo 4 – Instruções de decisão e repetição**

- Introdução
- Instruções de decisão
  - If / else
  - Switch / case
- Instruções de repetição ou iteração
  - While
  - Do / While
  - For
  - Break
  - Continue

## **Capítulo 5 – Tratamento de erros**

- Introdução
- Tipos de erros
  - Erro de lógica
  - Erro de compilação
  - Erro de execução
- Ferramentas de depuração
  - Breakpoints
  - Tracepoints
- Janela Immediate
- Janela Output
- Janela Watch
- Janela Autos
- Janela Task List

Try e catch

Throw

Classe Exception e suas derivadas

Propriedades da classe Exception

Finally

Aritmética verificada para números inteiros

## **Capítulo 6 – Distribuindo a aplicação**

Introdução

Gerando um arquivo de instalação do projeto

ClickOnce

Criando uma aplicação ClickOnce com o Publish Wizard

Testando o arquivo de instalação